


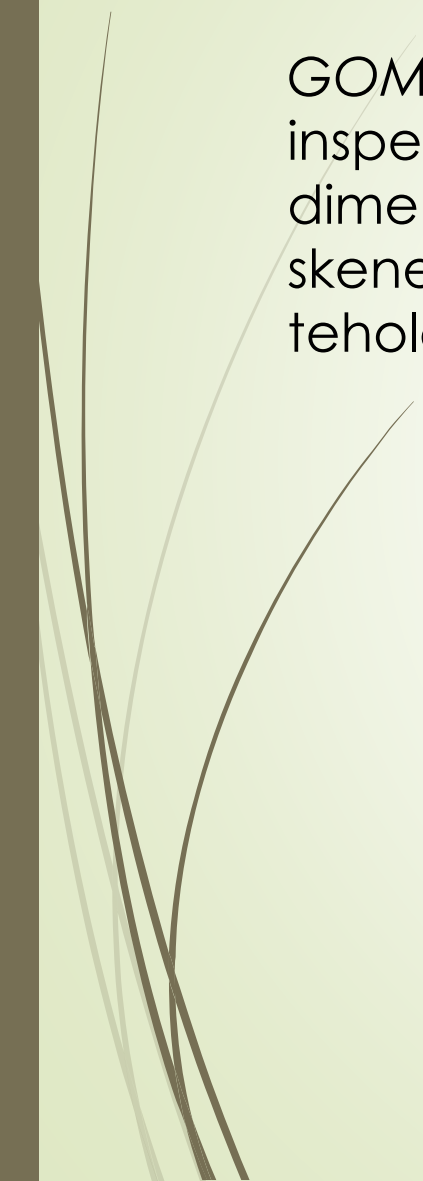
GOM Inspect

-Vežbe-





GOM Inspect je softver koji je namenjen za 3D inspekciju i obradu mrežnih modela, kao i za analizu dimenzija 3D oblaka tačaka dobijenih pomoću skenera sa belom svetlošću, laserskim skenerima, CT tehnologijom i drugim izvorima.



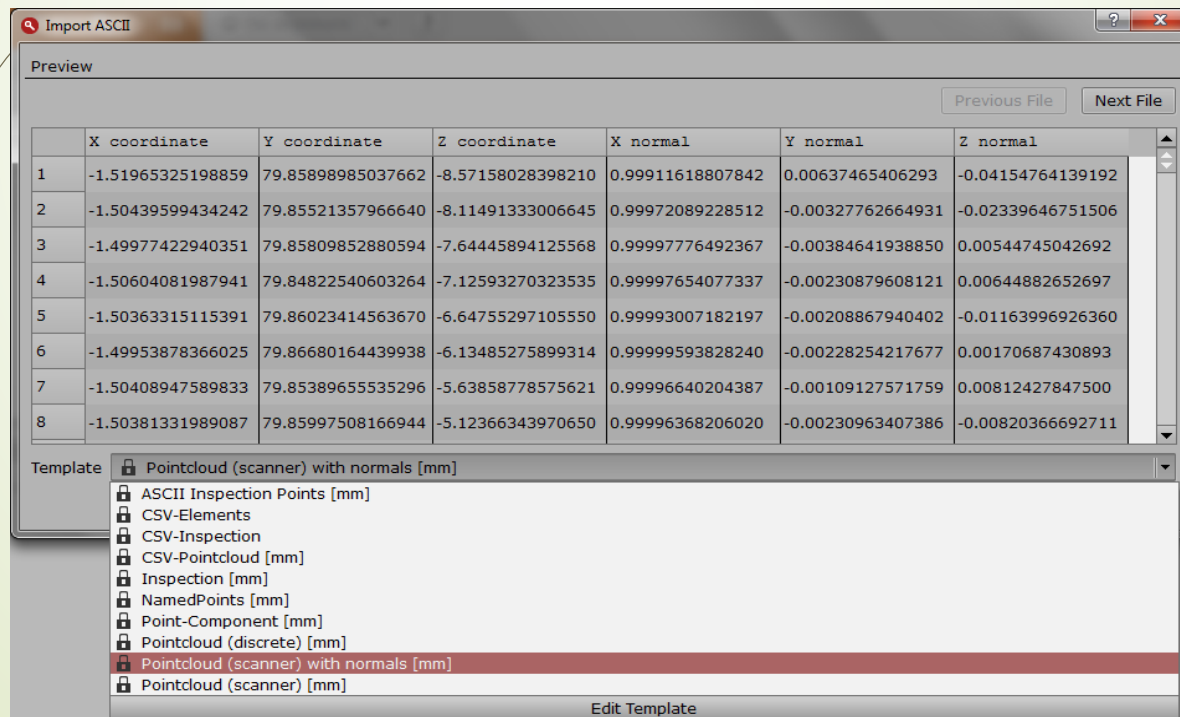


Neke od funkcija koje softver *GOM Inspect* nudi su:

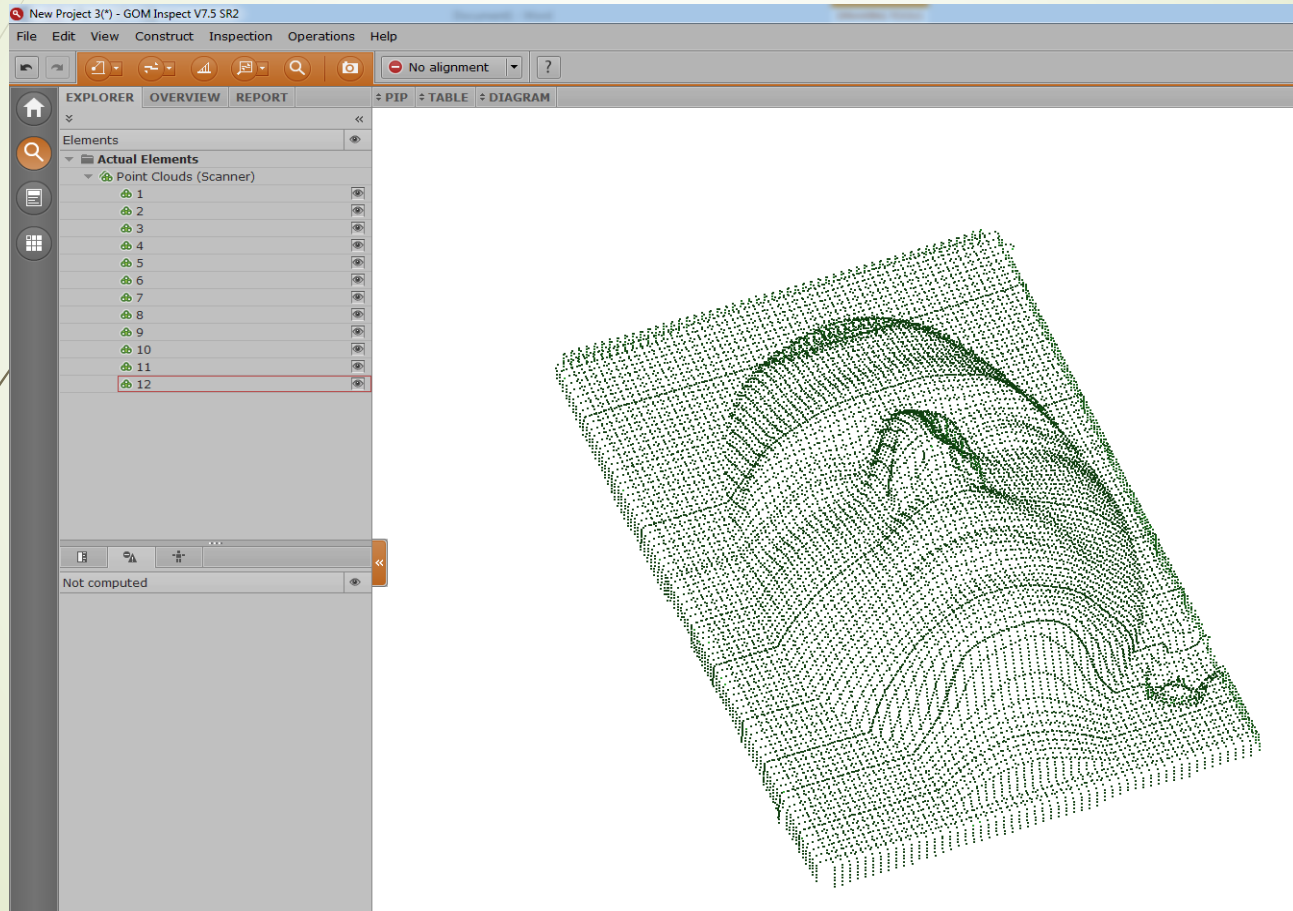
- učitavanje CAD modela u: IGES, STEP, JT-Open i drugim formatima,
- poravnavanja modela u softveru: automatako pre-poravnavanje, RPS (Reference Point System), 3-2-1 poravnavanje, ravan-linija-tačka, best-fit opcija i hijerarhijska poravnavanja,
- poređenje CAD modela: površine, sekcije, tačke itd.
- generisanje CAD primitiva: linije, ravni, krugovi, cilindri itd.
- 2D analiza,
- mogućnost inspekcije: dimenzija, uglova, prečnika itd.
- pravljenje izveštaja: tabele, PDF datoteke.

Pri radu u ovom softveru prvi korak predstavlja učitavanje generisanog oblaka tačaka na KMM (koordinatna merna mašina), koje su sačuvane u **(.txt)** formatu zapisa.

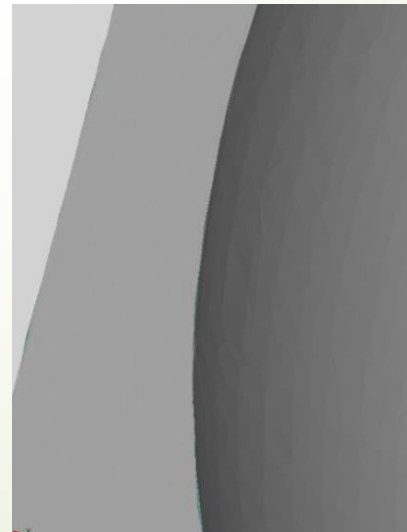
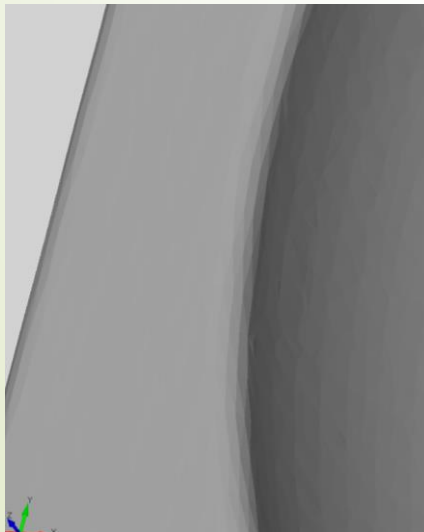
Prilikom učitavanja oblaka tačaka u softver GOM *Inspect* nije prethodno potrebno modifikovati (.txt) fajlove, jer **softver omogućuje učitavanje oblaka tačaka sa njihovim vektorima normala.**



Nakon što se oblak tačkaka otvori u softveru, svi skenirani segmenti, dobijeni na KMM sa generisanim tačkama, su prikazani u radnom prostoru sa leve strane.



Pre nego što se nastavi sa daljim radom je potrebno izvršiti **korekciju 3D modela za veličinu radijusa mernog pipka** koji je korišćen kod postupka 3D digitalizacije na KMM (npr. ako je prečnik sfere mernog pipka $D=1,5$ mm, onda korekcija radijusa iznosi $0,75$ mm), za to se koristi opcija *Operation/Mesh/Other/Offset*.





Nakon ovoga se može pristupiti modifikaciji i obradi poligonalne mreže, a za tu svrhu se koriste napredni alati koje softver *GOM Inspect* nudi.

Neki od alata koji se koriste su:

1. zatvaranje rupa,
2. uklanjanje šuma na 3D modelu,
3. peglanje 3D modela,
4. smanjenje/povećanje broja poligona 3D modela
5. itd.



 **HVALA NA PAŽNJI!**

